

TIRA

O

DADO

E

CREA

A TÚA

PROPIA

HISTORIA



Tira o dado 10 veces e inventa unha historia onde aparezan eses catro personaxes, ese obxecto, esa situación, ese animal, eses dous lugares e a época que che tocasse.



PERSONAXE 1

1. Cantante
2. Cocifeiro/a
3. Deportista
4. Leñador/a
5. Taxista
6. Gnomo

PERSONAXE 2

1. Compañeiro/a
2. Ti
3. Un profesor/a
4. Robot
5. Pirata
6. Extraterrestre

PERSONAXE 3

1. Vampiro/esa
2. Astronauta
3. Dragón
4. Bruxa
5. Pantasma
6. Raíña



OBXECTO

1. Vara máxica
2. Alfombra voadora
3. Máquina do tempo
4. Espello máxico
5. Lámpada marabillosa
6. Reloxo con poderes

SITUACIÓN

1. Atopan un tesouro
2. Gañan un concurso
3. Aparecen en televisión.
4. Perden a memoria
5. Viaxan ao futuro
6. Fanse diminut@s

ANIMAL

1. Pingüín
2. Mono ou gorila
3. Morcego
4. Oso polar
5. Can
6. Loro



LUGAR

1. Parque acuático
2. Praia do Caribe
3. Cemiterio
4. Mansión de Drácula
5. Casa abandonada
6. Barco ou cruceiro

LUGAR 2

1. Parque de atraccións
2. Castelo
3. Cárcere
4. Bosque encantado
5. Colexio
6. Illa deserta