



## 1º RETO - PUNTERÍA

Para superar este reto tes que construír e despois derrubar unha pirámide de 6 vasos (vasos de iogures baleiros, vasos de plástico, vasos de cartón...) cunha pelota que podeses facer con papel de aluminio ou de xornal.

Podeses numerar os vasos e xogar a descubrir o número do vaso que derrubamos e, os máis maiores, xogar a sumar os puntos que obtemos en cada tirada.

Os lanzamentos podémolos facer de pé, sentados ou no chan.

