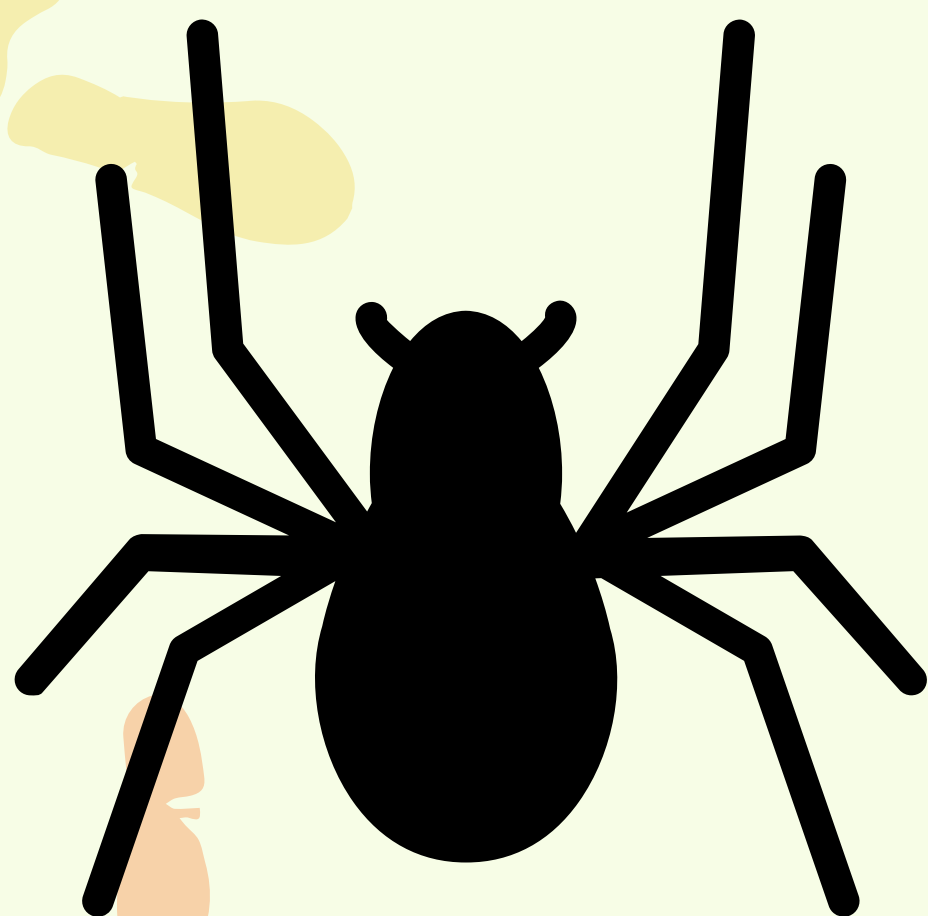


PALABRAS PROHIBIDAS

INSTRUCCIÓN: cada xogador recolle unha tarxeta e define a imaxen sen utilizar as palabras prohibidas.

O xogador que acerte gaña un punto. Pódense xogar as rondas que se queiran. Gaña quen teña máis puntos.

EXEMPLOS DE TARXETAS:



Palabras prohibidas:

Araña, animal, tea, negro, medo e patas.



Palabras prohibidas:

Chave, abrir, porta, pechar e metal.